

Cyberprzemoc spotkanie dla rodziców



Co to jest cyberprzemoc?

To rodzaj przemocy z użyciem nowych technologii, przede wszystkim Internetu oraz telefonów komórkowych. Jest najbardziej popularne i jednocześnie niebezpieczne wśród nastolatków co wynika z popularności i umiejętności korzystania z nowych technologii

Cyberprzemoc przybiera formę:

- nękania
- straszenia
- obrażania
- podszywania się
- publikowania obraźliwych komentarzy
- publikowania i rozsyłania ośmieszających lub nieprawdziwych informacji

Dowodem cyberprzemocy mogą być:

- wiadomości e-meilowe, zdjęcia, grafiki
- komentarze do wpisów lub zdjęć w serwisach społecznościowych, blogach
- treści rozmów przy użyciu czatów
- wpisy na stronach internetowych
- sms-y, mms-y
- historie połączeń telefonicznych

Cyberprzemoc narusza przepisy:

art.190 kk* - groźba karalna

art.190a kk - stalking, uporczywe nękanie,
podszywanie się po kogoś

art.191a* kk - naruszenie intymności
seksualnej, utrwalenie wizerunku
nagiej osoby bez jej zgody

Art.212 kk* - zniesławienie

Art.216 kk* - zniewaga

Przestępstwo z art.190a i 191a kk ścigane są na wniosek pokrzywdzonego
zaś przestępstwo z art.212 i 216 kk z oskarżenia prywatnego

Skutki cyberprzemocy

- poniżenie
- strach
- frustracja
- izolowanie się od kolegów
- utrata poczucia własnej wartości
- opuszczenie się w nauce
- depresja, nerwica, ból brzucha, głowy
- myśli i próby samobójcze
- niechęć chodzenia do szkoły

Dlaczego jest to zjawisko niebezpieczne?

- sprawca jest anonimowy
- rozpowszechnianie materiałów przebiega w szybkim tempie
- kompromitujące zdjęcia lub filmy docierają do wielu odbiorców
- usunięcie ich jest praktycznie niemożliwe bo informacje można skopiować i ponownie wrzucić do sieci

Dlaczego jest to zjawisko niebezpieczne?

- cyberprzemoc najczęściej jest mniej kontrolowana przez dorosłych, niż przemoc fizyczna czy psychiczna
- nie wszyscy dorośli sprawnie posługują się mediami elektronicznymi
- internet pozwala na stosowania co raz to nowszych form stosowania przemocy ze względu na rozwój technologiczny

Zasady które zapewnią dziecku bezpieczeństwo

- udostępniaj dziecku jedynie pozytywne i bezpieczne treści
- rozmawiaj z dzieckiem o jego doświadczeniach w sieci
- ustaw blokady bezpieczeństwa w komputerze
- zainstaluj program do kontroli rodzicielskiej

Filtry kontroli rodzicielskiej

Jest to oprogramowanie ,ograniczające dostęp do treści szkodliwych lub nieodpowiednich dla dzieci. Filtr może być programem lub modułem w systemie operacyjnym, przeglądarce, wyszukiwarce, programie antywirusowym.

Program może posiadać blokady czasowe pozwalające na określenie dokładnych godzin podczas których dziecko korzysta z komputera.

Filtry kontroli rodzicielskiej c.d

- Co jakiś czas trzeba jednak dostosowywać ustawienia(np. dodanie nowych blokowanych słów kluczowych)
- Należy również pamiętać, że program nie może być jedynym elementem ochrony dziecka w Internecie a jedynie wsparciem.
- Najważniejszym z nich jest poświęcony dziecku czas i rozmowa o aktywności w Internecie oraz o zagrożeniach płynących z sieci

SEKSTING jako forma cyberprzemocy

Seksting polega na przesyłaniu swoich intymnych zdjęć lub filmów za pomocą Internetu lub telefonu komórkowego. Zdarza się, że materiały trafiają w niepowołane ręce i stają się narzędziem cyberprzemocy: szantażu lub zastraszania osoby, która się na nich znajduje.

Wysyłając swoje intymne zdjęcie lub film, tracimy kontrolę nad tym, co się z nimi dalej dzieje.

Niebieski wieloryb (Blue Whale Challenge)



Niebieski wieloryb

Gra funkcjonuje pod kilkoma nazwami Niebieski Wieloryb lub „Blue Whale Challenge”. Gra przyszła do nas z Rosji, jest tam bardzo popularna. Uczestnikami gry są dzieci. W każdym przypadku gracz wykonuje polecenia tzw. „opiekuna”, który nakazuje uczestnikowi gry wykonywać jego polecenia przez 50 dni, polegające na zadawaniu sobie bólu i cierpienia.

Niebieski wieloryb

Pierwszym krokiem w grze jest wykonanie pierwszego z zadań „**Wytnij żyletką F50 na Twojej ręce, wyślij zdjęcie do swojego opiekuna**” .Jednym z zadań jest np. wstawanie o nietypowych porach, oglądanie horrorów, unikanie snu lub dokonywanie samookaleczeń .Natomiast ostatnim zadaniem ma być popełnienie **samobójstwa**

Gdzie można grać?

Grać można w takich miejscach sieci internetowej, które skupiają możliwie największą ilość potencjalnych uczestników, są to portale społecznościowe takie jak: Facebook (profile zamknięte), Snapchat, Instagram, Nasza Klasa. Do udziału w grze można zostać zaproszonym albo osobiście ubiegać się o uczestnictwo.

Niebieski wieloryb w woj. śląskim

W poniedziałek do jednego ze szpitali psychiatrycznych na Śląsku został przewieziony 15-letni mieszkaniec Gliwic. Chłopiec miał głębokie rany cięte na przedramionach. Część z nich wymagała natychmiastowego szycia.

Pytany dlaczego pociął się, powiedział: „grałem w niebieskiego wieloryba“

W trakcie rozmowy ustalono, iż do gry zarejestrował się kilka dni wcześniej na portalu społecznościom a następnie zaczął wykonywać przesyłane mu zadania

Niebieski wieloryb w woj. zachodniopomorskim

„Troje nastoletnich dzieci z powiatu pyrzyckiego dokonało samookaleczenia na ramionach i przedramionach poprzez wycięcie ostrym narzędziem symbolu f50. Prokuratura Okręgowa w Szczecinie prowadzi już śledztwo dotyczące namawiania tych trojga ustalonych dotychczas małoletnich do targnięcia się na własne życie.”

„Wróżka ognia”

Wróżka ognia to gry dla jeszcze młodszych dzieci, która również polega na wykonywaniu przez dzieci przeróżnych zadań i przyszła do nas z Rosji. W grze pojawiają się postacie z ulubionej bajki wielu dzieci „Winx Club – Szkoła czarownic”. W chwili obecnej nie ma informacji o tym aby gra dotarła do Polski ale trzeba zaznaczyć, że w Internecie już funkcjonuje

Wróżka ognia

„O północy, kiedy wszyscy będą już spali, wstań z łóżka, przejdź po swoim pokoju trzy razy, a następnie wypowiedz magiczne słowa: „Czarodziejki Alfea, małe słodkie wróżki, dajcie mi siłę, proszę!”. Potem po cichu idź do kuchni - tak, żeby nikt cię nie zauważył. W przeciwnym razie magia słów zniknie. Odkręć wszystkie cztery palniki na kuchence gazowej. Następnie idź spać. Magia gazu od razu do ciebie przyjdzie. Będziesz nim oddychać przez całą noc. O poranku, kiedy się obudzisz, wypowiedz słowa: "Dziękuję Wam czarodziejki Alfea. Stałam się wróżką". Od tej pory będziesz prawdziwą wróżką ognia.”

Co zrobić w przypadku gdy dziecko jest uczestnikiem gry

Należałoby sprawdzić czy dziecko nie posiada śladów samookaleczeń albo innych mogących świadczyć o tym, że uczestniczy w niebezpiecznych grach.

Zatrzymać wszystkie informacje i wiadomości (SMS, email, chat, wpisy na forach, komentarze na portalach itp.),

W rozmowie z dzieckiem ustalić okoliczności dotyczące uczestników gry, czasu rozpoczęcia

Trochę statystyki....

Ponad połowa badanych nastolatków zadeklarowała, że ich rodzice nie interesują się tym, co robią w Internecie(55,6% badanych)

39,3% stwierdziło, że rodzice starają się kontrolować ale nie jest to kontrola pełna i skuteczna

5,1% odpowiedziało, że rodzice mają pełną kontrolę nad ich aktywnością w sieci lub komputerze.

Źródło:

<http://slaskie.naszemiasto.pl/>

<http://www.dziennikzachodni.pl/>

<http://dziekowsieci.fdn.pl/>

<http://polki.pl/magazyn/o-tym-sie-mowi,samobojcza-gra-dla-dzieci-jak-stac-sie-wrozka,10422322,artykul.html>

Zespół ds. Profilaktyki Społecznej, Nieletnich
i Patologii
Komendy Powiatowej Policji w Sanoku

mł.asp.Lidia Rakoczy
mł.asp.Izabela Rowińska-Ciępiel