

**KARTA ZGŁOSZENIA  
MISTRZOSTWA SANOKA W ROBOTYCE**  
pod Honorowym Patronatem  
BURMISTRZA MIASTA SANOKA

SZKOŁA:		
OPIEKUN ZESPOŁU:		
E-MAIL OPIEKUNA:		
ZESPOŁY:	IMIĘ I NAZWISKO	KLASA
Z1		
Z2		

**ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO  
NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH DZIECKA\***

Wyrażam zgodę na przetwarzanie i udostępnianie danych osobowych mojego dziecka

..... na potrzeby przeprowadzenia oraz promocji „MISTRZOSTW SANOKA W ROBOTYCE” (przez promocję rozumie się umieszczanie imienia i nazwiska oraz nazwy szkoły i miejscowości w mediach, np. na stronie internetowej konkursu, w materiałach prasowych, itp.) przez organizatora – Szkoła Podstawowa nr 6 im. Jana Pawła II w Sanoku, ul. Przemyska 80, 38-500 Sanok.

Ponadto inspektorem danych osobowych jest: **Ilona Pisaniak** - kontakt e-mail: **ilona.pisaniak@sp6sanok.pl** zgodnie z Ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2018 r. poz. 1000) oraz Ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

Data: .....

Podpis rodzica/ prawnego opiekuna: .....

\* Zgoda musi być wypełniona przez wszystkich uczestników konkursu (prosimy o skserowanie zgody)

**BURMISTRZ MIASTA SANOKA**  
**Tomasz Matuszewski**  
**SZKOŁA PODSTAWOWA NR 6**  
im. JANA PAWŁA II W SANOKU  
**Firma LOFI Robot**

ZAPRASZAJĄ NA

**MISTRZOSTWA SANOKA  
W ROBOTYCE**



**ROK SZKOLNY 2018/2019**

## REGULAMIN MISTRZOSTW

1. **Konkurs organizowany jest** pod Honorowym Patronatem Burmistrza Miasta Sanoka - **Tomasza Matuszewskiego**, przez **Szkołę Podstawową nr 6 im. Jana Pawła II w Sanoku** we współpracy z **Firmą LOFI Robot**.
2. **Konkurs przeznaczony jest** dla uczniów klas VI - VIII sanockich szkół podstawowych.
3. **Etapy konkursu:**
  - a. promocja idei konkursu oraz **warsztaty dla koordynatorów - opiekunów** z każdej uczestniczącej szkoły - **październik 2018**,
  - b. zajęcia konstrukcyjne oraz programistyczne przeprowadzone przez koordynatorów w szkołach - **październik 2018 - maj 2019**,
  - c. **FINAŁ KONKURSU - czerwiec 2019**
4. **Uczestnicy konkursu to** dwa dwuosobowe zespoły konstrukcyjno - programistyczne, które podczas finałów będą wykonywały indywidualnie i zespołowo zadania przygotowane przez organizatora,
5. **Pomysłodawcą i koordynatorem** konkursu jest **Wacław Bojarski**.
6. **Terminarz konkursu:**
  - a. **zgłoszenie drużyny** z podaniem składu upływa: **19 kwietnia 2019 r.**
  - b. **finał konkursu** odbędzie się podczas corocznego Pikniku Rodzinnego w dniu **16 czerwca 2019 r.** (tj. niedziela)
7. **Zadania konkursowe:**
  - a. **Zespół nr 1 - konstruowanie:**  
Zadaniem zespołu będzie konstrukcja robota według instrukcji na czas oraz kontrola działania podstawowych podzespołów (silników, czujnika odległości)
  - b. **Zespół nr 2 - programowanie:**  
Zadaniem zespołu będzie kontrola działania i sterowania robotem za pomocą komunikacji bluetooth oraz opracowanie programu umożliwiającego wykonanie zadań na torze przeszkód (autonomiczny przejazd po wyznaczonym torze, montaż modułu transportowego oraz przewiezienie elementów przygotowanych przez organizatora).
8. **Stanowisko pracy Zespołu:**
  - a. Komputer z zainstalowanym niezbędnym oprogramowaniem do przeprowadzenia konkursu oraz dostępem do Internetu,
  - b. Zestaw konstrukcyjny CODEBOX - podstawowy i CODEBOX Drive,
  - c. Zainstalowany adapter USB bluetooth 4,0 oraz bluetooth 4,0
  - d. Instrukcja wykonania robota w wersji papierowej i elektronicznej,
9. **Punktacja i klasyfikacja:**
  - a. W zadaniu konstrukcyjnym liczy się dokładność montażu elementów robota i czas wykonania zadania liczony do momentu wykonania testów silników oraz czujników,
  - b. W zadaniu programistycznym oceniane będzie uzyskanie połączenia bluetooth z robotem, czas autonomicznego przejazdu po wyznaczonym torze, montaż podzespołu do transportu oraz ilość

- przetransportowanych elementów z magazynu do bazy zespołu. Przy jednakowej liczbie zebranych elementów, pod uwagę będzie brany najkrótszy czas wykonania zadania,
- c. W konkursie prowadzona jest klasyfikacja indywidualna dla poszczególnych zespołów i drużynowa dla szkół,
  - d. Przy klasyfikacji indywidualnej zwycięski zespół w każdej z konkurencji uzyskuje odpowiednio do zajmowanego miejsca od 7 do 1 pkt. (przy udziale wszystkich sanockich szkół),
  - e. Przy klasyfikacji drużynowej sumuje się punkty uzyskane przez Zespół 1 i 2.
10. **Jury konkursu:**  
Przewodniczącym jury konkursowego jest **Maciej Wojnicki** - pomysłodawca i twórca drewnianych robotów do nauki programowania LOFI Robot.
  11. **Materiały i pomoce dydaktyczne:**
    - a. Zestawy CODEBOX podstawowe oraz CODEBOX Drive Firmy LOFI - 2 szt., **ufundowane przez Burmistrza Miasta Sanoka**,
    - b. Adaptery i moduły Bluetooth 4.0 - 2 szt., **ufundowane przez Burmistrza Miasta Sanoka**,
    - c. witryna internetowa zawierająca scenariusze lekcji, przykłady konstrukcji oraz programowania robotów, znajdująca się po adresem: **<http://lofirobot.com>**
  12. **Nagrody** ufundowane przez Burmistrza Miasta Sanoka - Tomasza Matuszewskiego oraz sponsorów otrzymują:
    - a. wszyscy uczestnicy (dyplom za udział, plakietkę oraz nagrodę - niespodziankę),
    - b. zwycięzcy klasyfikacji indywidualnej (3 pierwsze zespoły w każdej z kategorii, dyplom, nagroda),
    - c. zwycięzcy w klasyfikacji drużynowej (3 pierwsze szkoły, dyplom, nagroda).
  13. **Postanowienia końcowe:**
    - a. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie oraz do jego interpretacji. Drużyny zarejestrowane do konkursu będą otrzymywać informację o zmianach regulaminu na podany adres mailowy opiekuna.
    - b. Decyzja Jury jest ostateczna.
    - c. Organizator zapewnia uczestnikom dostęp do stanowiska pracy opisanego w regulaminie.
    - d. W nagłych wypadkach istnieje możliwość zmiany składu zespołów konkursowych. Warunkiem jest przekazanie informacji, o tym fakcie, organizatorowi na dzień przed datą konkursu.
    - e. Wszelkie pytania i uwagi dotyczące organizacji konkursu można kierować do koordynatora - **Wacława Bojarskiego** - pod numerem telefonu **608491752** (przy braku bezpośredniego kontaktu prosimy napisać SMSa, a odpowiemy jak najszybciej) lub mailem, na adres: **[waclaw.bojarski@sp6sanok.pl](mailto:waclaw.bojarski@sp6sanok.pl)**