

Zapraszam do wspólnej zabawy:

## **ODKRYWCY SKARBÓW Z KSIĄŻKOWEJ WYSPY.**

Kim jest POSZUKIWACZ - ODKRYWCA? To mieszkaniec domowej, pełnej nieodkrytych jeszcze tajemnic z KSIĄŻKOWEJ WYSPY. Uważnie przeszukując domową biblioteczkę, odkrywa zapomniane książkowe skarby. Jak wieko skrzyni – otwiera książkę, pełną przygód, zabaw, zadań, zagadek. Odkrywca nie tylko rozwiązuje te zadania, ale także utrwała je w ilustracjach, coś zapisuje, i dzieli się swoimi pomysłami z mieszkańcami innych wysp. Kiedyś, dawno temu, umieszczano listy w butelce i wrzucano do morza. Teraz naszym morzem jest sieć, a listy, pomysły i rozwiązania wrzucamy na podany adres. Ale przygoda! Przeżyjmy ją wspólnie!

Otwieramy skrzynię. Oto zadania:

### **MOJE ODKRYCIE**

Podejdź do półki z książkami i dokładnie je przejrzyj. **Jeśli znajdziesz jakiś dawno nie odkryty książkowy skarb**, zagłęb się do środka i po prostu - przeczytaj. Podziel się z nami swoim odkryciem! **Narysuj ilustrację przedstawiającą bohaterów książki, ich przygody, może miejsce akcji? Lub jeśli wolisz – napisz krótką informację o książce, którą odkryłeś.** A pracę zatytułuj: MOJE ODKRYCIE-(plus tytuł i autor książki)i nie zapomnij podać swoje imię i nazwisko. To do dzieła!

A może zainteresuje cię takie zadanie:

### **ILUSTRACJA KSIĄŻKOWEGO SKARBU STWORZONA W PROGRAMIE PAINT**

Wiem, że świetnie sobie radzicie, tworząc piękne prace z wykorzystaniem tego programu. Pochwalcie się, co potraficie. Zapiszcie pracę w formie pliku i po prostu wyślijcie na podany poniżej adres .Podajcie tytuł i autora książki oraz swoje imię i nazwisko. Wierzę w was!

**Pora na przerwę z humorkiem.**

- Co jedna książka mówi do drugiej?
- Powiedz mi, czy jesteś na tej stronie, co ja?

Bibliotekarz pyta ucznia

- Chciałbyś sobie przedłużyć tę książkę?
- A o ile centymetrów można, proszę pani?

**Pozostań z nami na wyspie. To jeszcze nie koniec !**

A gdyby tak stworzyć...

## KRZYŻÓWKĘ O POSTACIACH I MIEJSCACH Z ULUBIONYCH BAJEK I KSIĄŻEK

Popatrz , jak się to robi(poniżej przykłady) i rozwiąż je.

### A oto kilka praktycznych rad, jak stworzyć własną krzyżówkę.

Na początku pracuj **ołówkiem**. Na kartce w kratkę wypisz hasło główne w pionie, lub poziomie. Następnie dopasowuj imiona bohaterów ,nazwy miejsc do liter hasła.

**Flamastrem** narysuj kontury kratek wokół liter i całej krzyżówki. Ponumeruj nazwy w krzyżówce. Napisz określenia do każdej nazwy. Teraz możesz zmasać wypisane ołówkiem nazwy postaci z hasłem. Gotową krzyżówkę daj do rozwiązania domownikom.

Było by miło, gdybyś pochwalił się i wysłał również nam do rozwiązania.

Czekamy. Adres podany poniżej (pod krzyżówkami)

A teraz spróbuj rozwiązać krzyżówki. Wydrukuj je lub rozwiąż wzrokowo

Wpisz do krzyżówki nazwy siedmiu bajkowych postaci.  
Litery z pól oznaczonych cyframi utworzą hasło.  
Jest to postać z bajki, ukryta na następnej stronie.

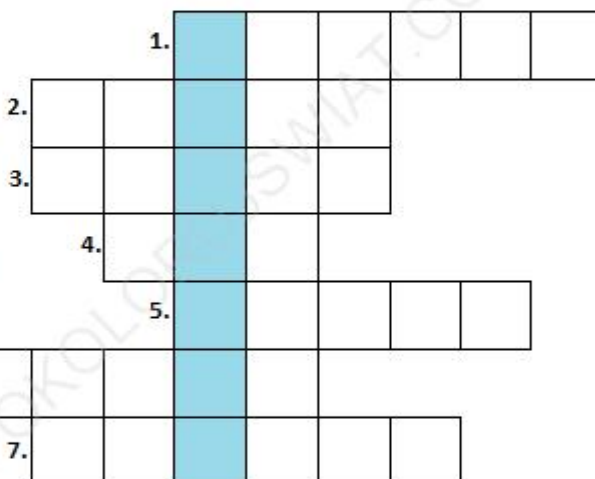
HASŁO:  
1 2 3 4 5 6 7

-1-

**Udało się? Brawo!**

**Zagłównij niżej.**

## Krzyżówka – Postacie z bajek



WWW.POKOLORUJSWIAT.COM



HASŁO: \_\_\_\_\_

### Jak wysyłamy listy z pracami?

Robimy zdjęcie pracy plastycznej lub napisanego przez siebie tekstu (starannie na kartce).  
Tekst możemy napisać w Wordzie.

**Wysyłamy w formie załącznika do wiadomości na adres:**

**renata.handermader@sp6sanok.pl**